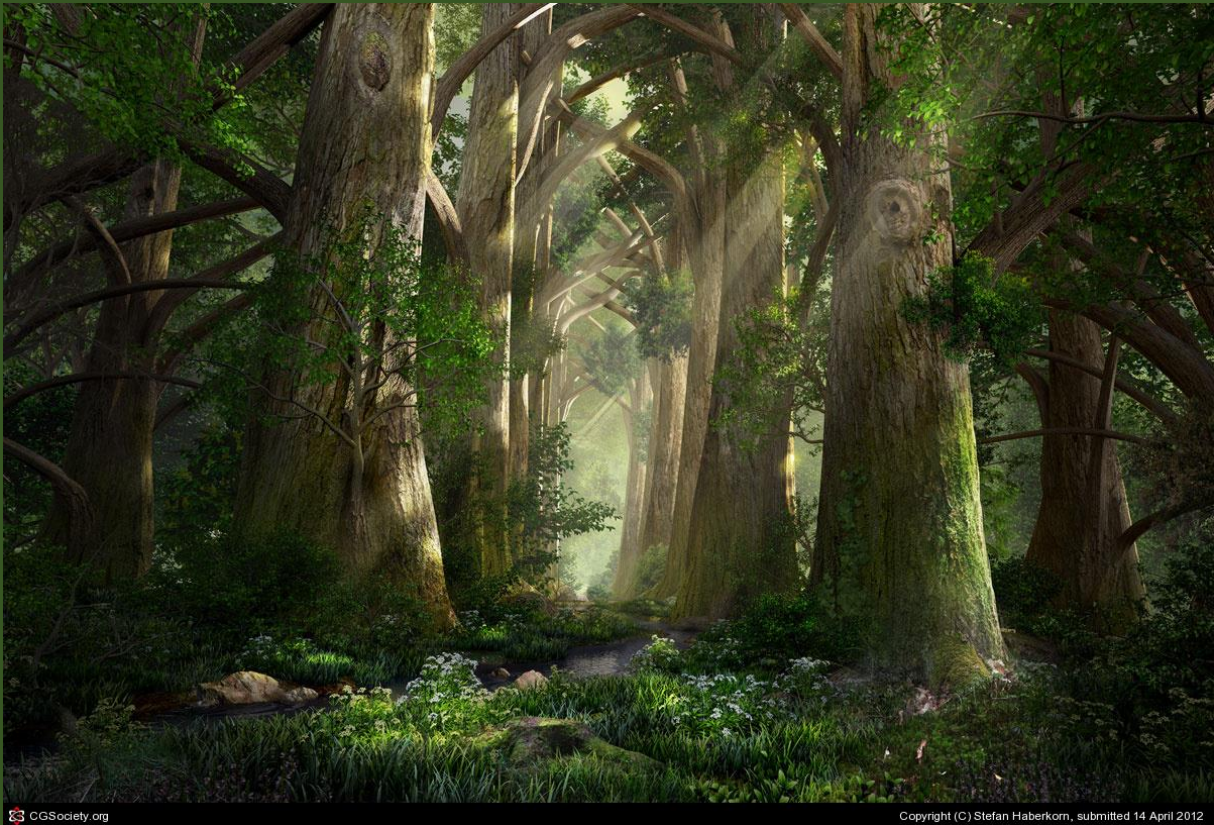


CAMP BALADINS 2018



CGSociety.org

Copyright (C) Stefan Haberkorn, submitted 14 April 2012

LES TROLLS ET CREATURES MAGIQUES DE LA FORÊT

Convocation du camp

Salut les balas !

Voici enfin votre dossier de camp tant attendu !

Cette année, les chefs vous emmènent dans le monde mystérieux de la forêt et de ses créatures magiques. Ce thème nous suivra tout au long du camp pour vivre ensemble de supers aventures !

Pour préparer au mieux votre camp toutes les informations utiles se trouvent dans ce dossier de camp.

- Adresse :

Le camp se déroule à l'adresse suivante :

**Rue Goutrielle , 37b
7387 Montignies-sur-Roc
Belgique**

- Dates :

-**Petit camp** : Les premières années baladins (en 1ère année primaire) arrivent à l'adresse du camp le 25/07 à 17h00.

-**Grand camp** : Les deuxièmes années baladins (en 2ème année primaire) arrivent à l'adresse du camp le 24/07 à 17h00.

-**Fin du camp** : pour tous le 30/07 à 16h00 à l'adresse du camp (n'hésitez pas à faire du covoiturage !).

-**Retour au Matnoir** : le 30/07 à 17h00 pour terminer le camp en beauté par une veillée en unité.

Tarifs :

Les tarifs de cette année sont identiques à ceux de l'an dernier.

Le prix du camp s'élève à :

- 125 euros pour le petit camp avec frère/sœur dans l'unité.
- 130 euros pour le petit camp sans frère/sœur dans l'unité.
- 145 euros pour le grand camp avec frère/sœur dans l'unité.
- 150 euros pour le grand camp sans frère/sœur dans l'unité.

Cette somme sert à couvrir la location de l'endroit de camp, les repas pendant une semaine et les activités extraordinaires. Seul le versement fait office d'inscription.

Merci de verser le montant le plus rapidement possible sur le compte baladin car nous devons :

- payer la location et **AU PLUS TARD** pour le 10 Juillet
- comptabiliser le nombre d'enfants participant au camp et l'organiser au mieux.

Si votre enfant ne participe pas au camp, merci de nous prévenir le plus vite possible, au plus tard le 10 juillet.

Voici le numéro de compte baladin :

BE71 1030 3462 9169

Lors de votre virement, veuillez indiquer en communication :

Nom et prénom de l'enfant + grand/petit camp 2018.

En cas de souci financier, n'hésitez pas à nous contacter ou bien les chefs d'unité (leurs coordonnées sont disponibles sur le site www.matnoir.be).

L'unité s'engage à trouver des solutions pour permettre à chaque animé de participer au camp !

A très bientôt !

Les Chefs

- Médicaments :

- Si votre enfant doit prendre des médicaments durant le camp, veuillez-nous les remettre le premier jour du camp, accompagnés d'une fiche d'explication (fréquence, dosage, etc.)

- Ce qu'il faut avoir dans son sac

- L'uniforme baladin (pull bleu avec écusson + foulard de l'unité)

- Pas besoin de lit/matelas de camp. Nous logeons dans un endroit où des lits sont à notre disposition

- 1 housse de matelas + sous-matelas si petit accident

- 1 couette + housse de couette ou un sac de couchage

- 1 taie d'oreiller

- 2 pyjamas

- Doudou

- un ou deux livre(s) pour s'occuper le matin (pour les lève tôt)

- 1 trousse de toilette avec : gel douche, shampoing, brosse à dent, brosse à cheveux, etc.

- médicament si nécessaire

- maillot de bain

- 3 essuies de bain, 2 gants de toilette

- vêtements en quantité suffisante adaptés à tout type de météo (on est en Belgique 😊)

- slips/culottes et chaussettes en suffisance
- un sac à linge sale
- manteaux de pluie (k-way)
- des bottines de marche pour marcher dans les bois, des bottes pour la pluie, des chaussures légères (baskets), des chaussures d'intérieur (crocs, pantoufles, claquettes)
- un déguisement sur le thème des créatures magiques de la forêt et des trolls
- 1 lampe de poche
- 1 gourde
- casquette + crème solaire
- 1 petit sac à dos pour les balades
- lettres pré adressées et pré timbrées
- 1 pot de confiture et/ou de choco + 1 essuie vaisselle à donner aux chefs en arrivant
- EVIDEMMENT UN ESPRIT SCOUT DIGNE DE L'UNITE DE MARCINELLE**



-Il faut marquer les vêtements de tous vos enfants passant des culottes aux essuies.

Parce que chaque année, on retrouve des vêtements après le passage des balas.

Bien sûr, un sac à deux anses est plus pratique qu'un sac à dos pour retrouver ses vêtements.

- Ce qu'il ne faut pas avoir dans son sac :

- Argent de poche

- objet de valeur

- canif

- Aucun objet électronique, car les baladins vivent un camp ensemble

- Le troll de compagnie est strictement interdit !

Nous posterons aussi régulièrement le courrier des baladins. Pour plus de facilité, nous vous conseillons de glisser dans le sac de vos enfants des enveloppes pré timbrées et pré adressées. Nous demandons aux parents de ne pas venir rendre visite à leur enfant durant le camp (même si vous passez dans le coin) car cela pourrait couper le baladin de l'ambiance du camp et attrister les autres. Pendant le camp, en cas d'urgence, vous pouvez nous joindre sur nos GSM

Louis Baltus : 0472/38.33.60

Sebastien Magain : 0499/37.08.34

Malamute (Martin van Splunter) : 0470/31 49 78

Pacarana (Alexandre Garbar) : 0493/50.29.71

- A nous remettre au début du camp :

- La fiche médicale (n'oubliez pas les vignettes) et l'autorisation parentale complétées. Elles se trouvent sur le site du Matnoir dans les documents.
- La carte d'identité de votre enfant.
- Médicaments si nécessaire.

- Les bonbons :

Les baladins peuvent évidemment apporter des bonbons dans la limite du raisonnable afin d'éviter le manque d'appétit durant les repas. Nous ne les enlevons jamais aux enfants mais les incitons au partage 😊

Journée type au camp

7h00	<u>lever des animateurs</u>
7h30	<u>Lever des balas</u>
7h45	<u>Gym</u>
8h00	Déjeuner
8h30	Brossage des dents + rangement de la chambre
9h00	Inspection
9h15	Rassemblement
9h30	1^{ère} activité
10h45	Dix heure (petit fruit)
11h00	2^{ème} activité
12h15/12h30	Dîner
13h00/13h20	Sieste obligatoire ou jeu calme
14h00/14h30	3^{ème} activité
15h30	Goûter
16h00	4^{ème} activité
17h15	Fin de journée + temps libre et/ou éval. de la journée
18h00	Douche + inspections
19h00	Souper
20h00	Veillée
21h00 max	Dodo
21h30	Réu chef

Les horaires peuvent changer en fonction de la journée ou des activités.

- **Quelques activités :**

Jeux olympiques, grands jeux, journée extraordinaire (surprise 😊), promenades, soirée casino, aventures magiques,... Voilà ce qui va vous attendre pendant ce camp.

- **Déguisement :**

Chaque baladin apportera un déguisement sur le thème du camp. Pas besoin d'en acheter un... Il y a moyen d'en faire un soi-même ! ... Il fera partie intégrante des jeux, veillées et soirées. Si vous n'avez pas d'idée pour les déguisements, les balas ont reçus une petite image pour leur donner de l'inspiration mais il y en a plein d'autres !

Voilà qui clôture le dossier de camp. En espérant qu'il te donne, à toi bala, le goût et l'envie de venir t'amuser avec nous et les autres balas.

Nous nous retrouvons le 24 ou le 25 juillet à Montignies-sur-Roc pour un camp mémorable !

Le Staff : Paca, Malamute, Louis et Seb